

gamescom 2014

Der Guide – Teil 1

Alljährlich wird eine Studienreise zur Gamescom in Köln organisiert. Als Informatikstudierender erhältst du zusätzlich den Fachbesucherstatus – damit darfst du einen Tag vor allen anderen die Messe besuchen und auch die Business Area betreten. Was erwartest dich? Wie bekommst du am meisten mit? Was sind die Geheimtipps? Michael bietet dir Insider-Einblick zur diesjährigen Messe – und hoffentlich sieht man sich im Bus zur Gamescom 2015!

Reise nach Köln

Die An- und Abreise ist ganz einfach: Nimm einfach an der Studienreise teil! Die Fakultät chartert dafür eigens einen Bus. Mit ca. 20 bis 30 Euro für die gesamte Reise ist es nicht nur sehr günstig, sondern du sparst dir durch die gut gewählten Abfahrtszeiten auch zusätzliche Übernachtungen.

Abfahrt in München ist am Dienstagabend gegen Mitternacht vor dem MI-Gebäude. Die Ankunft in Köln ist Mittwochmorgens gegen 8:00 Uhr direkt an der Messe, die im Anschluss um 9:00 Uhr öffnet. Die Rückfahrt ist am Donnerstagabend gegen 17:00 Uhr mit Ankunft in München gegen Mitternacht. So kannst du dann noch die U-Bahn erwischen.

Übernachtungsmöglichkeiten

Wenn du in einem Hotel übernachten willst, dann empfehle ich dir dich so früh wie möglich darum zu kümmern. Da das Ruhrgebiet dicht vernetzt ist, kann man fast immer ein akzeptables Angebot finden. Der Regional- und Fernverkehr hält direkt an der Messe, was es einem beispielsweise erlaubt auch noch in Leverkusen zu übernachten.

Aber auch Kurzentschlossene müssen keine Wucherpreise zahlen: Über die private Zimmervermittlung (z.B. Airbnb) hatte ich noch 2 Wochen im Voraus ein Zimmer gebucht – für 35 Euro! Mit Kumpels zu campen geht natürlich immer.



Donnerstags lohnt sich die Event Area wirklich nicht



Letzte Proben vor dem Ansturm

Fachbesuchertickets

Um Fachbesucherkarten im Online-Ticketshop zu kaufen, musst du dich zuerst per E-Mail legitimieren. Zur Gamescom 2013 lief das für alle Informatikstudierende ganz einfach: Immatrikulationsbescheinigung reicht. Zur Messe dieses Jahr wurden die Auflagen verschärft – Nur Studierende des Studienganges Games Engineering wurden sofort zugelassen. Erst mit einem Schreiben aus dem Dekanat wurden Studierende anderer Studiengänge zugelassen.

Tipp: Für Mittwoch musst du eine Fachbesucherkarte kaufen, aber auch am Donnerstag sollte man eine haben! Man kann dann weiterhin in die Business Area und auch eine Stunde früher rein. Am Donnerstag lohnt sich die Event Area nicht wirklich, dafür ist der Ansturm einfach zu groß.

„Wer es vor 9:00 in die Messe schafft, bekommt einen einzigartigen Einblick hinter die Kulissen.“

Gepäck

Du solltest unbedingt einen geräumigen Rucksack mitbringen, der aber nicht zu casual für die Business Area ist. In diesen Rucksack packst du eine Wasserflasche und Snacks ein. Diesen Rucksack trägst du den ganzen

Tag, also achte auf das Gewicht. Du wirst sehr viele Goodies bekommen, also habe Platz dafür. Achte auch auf bequeme Schuhe. Für die Übernachtung im Bus empfehle ich eine Decke und ein Kissen.

Start in den ersten Tag – Mittwoch

Gegen 7:45 Uhr kommt der Bus in Köln an. Das Parkplatzproblem ist früher oder später gelöst, denn spätestens wenn der Fahrer seine maximal zulässige Lenkzeit erreicht steht der Bus. Gegen 8:15 Uhr solltest du aussteigen dürfen. Das Übernachtungsgepäck kannst du im Bus lassen, je nach Absprache mit dem Fahrer kannst du das am Abend nochmal abholen.

Tipp: Betrete die Messe so schnell wie möglich!

Gehe dafür zum Fachbesuchereingang zwischen den Hallen 4 und 5. Der Einlass beginnt ab 9:00, aber Aussteller, Mitarbeiter, Presse etc. müssen auch schon vorher das Gelände betreten. Mit genug Selbstvertrauen zeigst du also dein Ticket vor und kommst mit Glück schon vorher rein.

Wer es vor 9:00 in die Messe schafft, bekommt einen einzigartigen Einblick hinter die Kulissen. Bei Riot Games stand ich in der Menge der Entwickler und Messehelfer, als die Standleiter letzte Einweisungen und Motivationsansprachen gehalten hatten. Wusstest du zum Beispiel, dass es Deo und Kaugummi von Riot Games gibt, wenn nötig auch unaufgefordert?



Lange Wartezeiten sind kein Wunder bei nur 20 Plätzen (vier je Spiel)

Bei Blizzard Entertainment war ich dabei, als Team-T-Shirts verteilt wurden und ich hatte die Gelegenheit für ein Gespräch mit diversen Entwicklern. Viele Stände erledigen noch letzte Vorbereitungen - So kann man beobachten, wie ein exklusives Konsolenspiel auf Windows gestartet wird oder Passwortlisten für Administrator-Accounts herumliegen.

Eröffnung der Messe

Um 9:00 Uhr öffnet die Messe offiziell. Mittlerweile solltest du einen groben Überblick über die Hallenpläne der Event Area haben und einen Stand für Altersbändchen gefunden haben. Ohne dieses Altersbändchen kommst du bei USK18 Ständen nicht rein. Wenn du dich schon am Eingang für dieses Band anstellst, musst du bis zu einer Stunde warten - also finde einen Stand in der Event Area.

Stehe um 9:00 Uhr an dem Stand an, den du unbedingt besuchen willst. Ich wäre am Stand von Oculus VR gewesen, denn da betrug die Wartezeit am Mittwoch ca. 2 Stunden, am Donnerstag 4 bis 6 Stunden. Zum Glück hatte ich schon Wochen im Voraus einen Termin über die PR-Agentur ausgemacht. So konnte ich nicht nur 2 Stunden Wartezeit überspringen, sondern auch alle fünf angebotenen Spiele ausgiebig testen. Andere konnten nur ein nicht frei auswählbares Spiel ausprobieren.

Mein Highlight der Gamescom 2014

„EVE Valkyrie“ von CCP Games, verfügbar auf Oculus Rift, ist mein persönliches Highlight der Gamescom 2014. Wer sich ein Oculus Rift aufsetzt, der versteht sofort wieso der Hype so groß ist. Man kann nicht in Worte fassen, wie überwältigend das Gefühl ist. Oculus VR ist seiner Konkurrenz um Jahre voraus. EVE Valkyrie ist hierbei meiner Meinung nach für Oculus Rift, was Wii Sports für die Nintendo Wii war - jeder der das Gerät besitzt sollte dieses Spiel gespielt haben um das Potenzial zu erkennen.

Was hat es mit der Gamescom-Afterparty auf sich? Was erwartest du in der Business Area? Welcher Publisher kümmert sich am meisten um dich? Und wie schlägst du Gewinn aus der Gamescom? Diese und weitere Fragen werden in der nächsten Ausgabe beantwortet.



Michael Wang

ist nächstes Jahr wieder dabei.

✉ wang@fs.tum.de

gamescom 2014

Der Guide – Teil 2



Der Hektik der Entertainment Area kann man bei Destiny in der Business Area entfliehen

Alljährlich wird eine Studienreise zur Gamescom in Köln organisiert. Als Informatikstudierender erhältst du zusätzlich den Fachbesucherstatus – damit darfst du einen Tag vor allen anderen die Messe besuchen und auch die Business Area betreten. In der letzten Ausgabe wurde dir erklärt, wie du dich optimal auf den Besuch vorbereitest und wie du die Eröffnung der Messe meisterst. Was erwartet dich nun? Michael bietet dir Insider-Einblick zur Gamescom 2014.

Entertainment Area

Für den Großteil der Besucher ist die Gamescom das, was man in der Entertainment Area ab dem Donnerstag zu erwarten hat: Stundenlanges Schlange stehen für wenige Minuten anspielen. Es ist ein großes Gedränge und für das wechseln der Halle braucht man 20 Minuten. Glücklicherweise bist du Fachbesucher und darfst schon am Mittwoch auf die Messe! Aber auch dieser Fachbesuchertag ist nicht ganz exklusiv: Ab 13:00 Uhr erhöht sich der Besucherdruck merklich, denn dann dürfen Wildcard-Besitzer auch die Gamescom besuchen. Von der Eröffnung der Messe um 9:00 Uhr bis zum Einlass für die Wildcards um

13:00 Uhr gehört die Messe aber ganz allein den Fachbesuchern. Nutze diese Zeit um die Entertainment Area gründlich abzugrasen, denn jede Minute ist kostbar.

Kleine Stände lohnen sich

Versuche jeden Stand zu besuchen, denn gerade die kleinen Stände bieten besseres Merchandising und einen echten Kontakt zu Entwicklern. Besonders positiv aufgefallen ist mir beispielsweise der Stand von Obsidian Entertainment mit ihrem geklickstarteten Fantasy-RPG Pillars of Eternity. Das Spiel mit seiner fixierten, isometrischen Ansicht hat bei mir die Nostalgie geweckt und jeder Besucher wurde nach dem Anspielen auch noch belohnt: Als Merchandise wurden einem Flachmänner mitgegeben, leider ohne Inhalt. Auch der Stand von Nosgoth, einem third-person shooter, der von Square Enix veröffentlicht wird, hat mich beeindruckt. Mir war Nosgoth gänzlich unbekannt, die Entwickler selbst standen einem zur Seite. Neben dem Anspielen entwickelte sich ein angenehmes Gespräch über das Arbeiten in einem kleinen Spielestudio.

Business Area

Ausführliches Anspielen und ein Gespräch mit Entwicklern sind auf der Gamescom natürlich auch bei AAA-Spielen möglich. Diese Stände sind jedoch in der Business Area zu finden und nur mit Termin zu besichtigen. Mit genug Selbstbewusstsein fragst du am Mittwoch an den Ständen an. Sollten alle Termine schon belegt sein, kannst du nach einer Wildcard fragen, damit du dir wenigstens den Stand in der Entertainment Area anschauen kannst.

Kontakte, Kontakte

Ich rate dir, dass du dich im Reisebus vernetzt, beispielsweise in einer WhatsApp Gruppe. Deine Kommilitonen haben eventuell Termine ergattert, bei denen mehr Menschen mitkönnen. Beispielsweise wurde zur Gamescom 2014 dem gesamten Bus ein Gespräch mit einem RIOT Mitarbeiter für League of Legends angeboten. Andere Kommilitonen hatten noch Wildcards zu vergeben. Ich persönlich hätte noch einige Menschen mitnehmen können zu verschiedenen Presseterminen. Als Beispiel sei hier Nintendo genannt: Ich hatte eine Stunde Zeit um die gesamte Produktpalette auszuprobieren. Es wäre jedoch viel spaßiger gewesen das neue Super Smash Bros. zu viert zu spielen.



Nintendo bietet eine Stunde, eine Couch, eine WiiU (nicht im Bild) und sechs 3DSXL

Entspannung vom Trubel

Auf der Gamescom wirst du weite Wege gehen und aus diesem Grund brauchst du manchmal auch eine Pause. Dafür gibt es die Halle 10, auch Event Level genannt. Dort findest du unter anderem Verpflegung, Sitzgelegenheiten, Cosplayer und Zeichner. Diese Halle ist besonders am Donnerstag interessant für Kostümwettbewerbe und um berühmte YouTuber zu finden. Ebenfalls kannst du in der Business Area Verpflegung finden. So gut wie jeder Stand hat Catering und wenn du dort gerade einen Termin hast, dann greif ruhig zu. In der Mitte der Business Area, zwischen den Hallen 4 und 5 befinden sich auch Masseure. Diese kosten aber Geld! Suche lieber nach einem Massagestuhlhersteller, der seine Ware kostenlos zum Testen anbietet.

Afterparty

Ein Geheimtipp ist die Afterparty von Electronic Arts am Mittwoch nach Messeschluss um 19:00 Uhr. Diese war die letzten Jahre in der unteren Hälfte der Halle 5. In der Mitte der Halle steht eine lange Bar und die Getränke sind kostenlos. Es stehen Sitzgelegenheiten bereit, diese sind jedoch oft belegt. Schau doch mal vorbei, es lohnt sich sicher. Nach einem anstrengenden Messetag ist dies ein guter Ort zum Entspannen und natürlich auch zum Quatschen.

Tipps für Donnerstag

Wenn dir Mittwochabends noch auffällt, dass du noch einen Stand in der Entertainment Area besuchen willst, dann kannst du dies am Donnerstag bis 10:00 Uhr nachholen. Als Fachbesucher darfst du nämlich die Messe schon um 9:00 Uhr betreten, eine Stunde früher als die Öffentlichkeit. Ab 10:00 Uhr kannst du die Entertainment Area jedoch vergessen. Donnerstag ist meiner Meinung nach dein Business Area-Tag, hoffentlich mit vielen Terminen.

Kölner Dom

Wenn du schon in Köln bist, dann solltest du auf jeden Fall den Dom besichtigen. Er steht direkt am Hauptbahnhof, 10 Minuten von der Gamescom entfernt. Der Kölner Dom ist nicht nur das dritthöchste Kirchenbauwerk der Welt sondern auch die meistbesuchte



Die Afterparty am Mittwochabend sollte man nicht verpassen

Sehenswürdigkeit Deutschlands. Du kannst einen der Türme besteigen, meine Füße hatten dies jedoch nicht mehr mitgemacht.

Nach der Gamescom

Auch die schönste Zeit geht mal vorbei. Vergleiche im Reisebus zurück nach München deine Erfahrungen mit den deiner Kommilitonen. Mit diesem Wissen hast du im nächsten Jahr sicherlich ein noch besseres Erlebnis. Wenn du wieder zu Hause bist und beim Rucksackleeren deine Mitbringsel begutachtest, dann fühlt sich das an wie ein zweites Weihnachten. Beta-codes, Plüschtiere, T-Shirts, und sogar ganze Computer kann man auf der Gamescom mitnehmen und gewinnen. Als Beispiel sei The Witcher 3: Wild Hunt



Tasche, T-Shirt und ein exklusives Gamescom-Poster: CD Project RED weiß, wie man Goodies macht

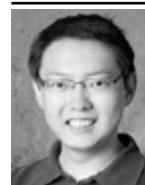
des Entwicklerstudios CD Project RED genannt. Mich hat nicht nur das Mini-Kino beeindruckt, in dem die Entwickler das Spiel ausführlich demonstriert haben, die Goodies waren auch bombastisch. Aus vielen Ge-

„Betacodes, Plüschtiere, T-Shirts und sogar ganze Computer“

genständen kannst du bare Münze schlagen und so kommst du am Ende eventuell sogar mit Gewinn aus der Gamescom heraus.

Fazit

Die Gamescom ist für Spielebegeisterte ein Muss! Dabei sollte man sich nicht abschrecken lassen von Medienberichten über den großen Ansturm und langen Schlangen, denn als Fachbesucher genießt man zu Recht viele Vorteile. Hoffentlich sieht man sich im Bus zur Gamescom 2015, dieses Jahr vom 6. bis zum 9. August!



Michael Wang

sieht euch im Bus zur gamescom 2015!

✉ wang@fs.tum.de